1. **Chi è l’autore del C#?**
   1. Anders Hejlsberg
   2. James Gosling
   3. Bjarne Stroustrup
2. **Qual è la data di origine del linguaggio C#?**
   1. 2000
   2. 1995
   3. 1983
3. **Qual è il significato della sigla CLR?**
   1. Common Language Runtime
   2. C# Language Runtime
   3. C-Like Language Runtime
4. **Il C# è un linguaggio di programmazione:**
   1. Orientato agli oggetti
   2. Procedurale
   3. Multi paradigma
5. **Quali sono le componenti principali del CLR?**
   1. La macchina virtuale e le librerie standard della piattaforma .NET
   2. La macchina virtuale e il garbage collector
   3. Il compilatore e le librerie standard della piattaforma .NET
6. **Il codice sorgente del linguaggio C# viene compilato in:**
   1. CIL
   2. Linguaggio macchina
   3. Bytecode
7. **Quale tra i seguenti non rientra tra gli scopi del Common Type System:**
   1. Stabilire le regole e le restrizioni a cui devono sottostare tutti i linguaggi .NET
   2. Fornire una libreria che contenga i tipi di dati primitivi
   3. Fornire un modello di programmazione orientato a oggetti
8. **Nel linguaggio C# i tipi di dati si suddividono in:**
   1. Tipi valore e tipi riferimento
   2. Tipi built-in e tipi dinamici
   3. Tipi statici e tipi dinamici
9. **Tutti i tipi di dati nel linguaggio C# derivano da:**
   1. La classe System.Object
   2. La struct System.Object
   3. La struct System.ValueType
10. **Che cos’è il .NET Framework?**
    1. Un ambiente di esecuzione e un’ampia libreria di classi
    2. Una raccolta di compilatori e una libreria di classi
    3. Una libreria di classi utile per lo sviluppo in ambiente Windows
11. **Qual è il valore più alto assegnabile ad una variabile di tipo int nel C#?**
    1. 2147483647
    2. 4294967295
    3. 65535
12. **Qual è il valore più alto assegnabile ad una variabile di tipo uint nel C#?**
    1. 4294967295
    2. 2147483647
    3. 65535
13. **Nel linguaggio C# le stringhe sono?**
    1. Tipi di riferimento
    2. Tipi di valore
    3. Tipi dinamici
14. **Nel linguaggio C# sono tipi riferimento?**
    1. Classi, interfacce, matrici e delegati
    2. Classi, struct ed enumeratori
    3. Boxing e unboxing
15. **Che cos’ è un tipo nullable nel linguaggio C#?**
    1. Una variabile ti tipo valore alla quale è possibile passare il valore null
    2. Una variabile di tipo riferimento alla quale è possibile passare il valore null
    3. Una variabile di tipo riferimento alla quale non è possibile passare il valore null
16. **A cosa servono gli indicizzatori nel C#?**
    1. Consentono di indicizzare le istanze di una classe o di una struct
    2. Consentono di dichiarare degli array
    3. Consentono di dichiarare delle collezioni di dati
17. **Che cos’è ADO.NET?**
    1. Un set di classi che espongono servizi di accesso ai dati
    2. Un set di classi che espongono tipi di collezioni generiche
    3. Un set di classi che espongono servizi di accesso ai file
18. **Quale tra le seguenti non è una libreria dedicata alla creazione di applicazioni desktop .NET?**
    1. QT
    2. Windows Forms
    3. WPF
19. **Che cos’è .NET Core?**
    1. Un framework gratuito e open source per Microsoft Windows, MacOS e Linux
    2. Un framework proprietario per Microsoft Windows, MacOS e Linux
    3. Un framework gratuito e open source per lo sviluppo in ambiente Microsoft
20. **Che cos’è Razor?**
    1. Un linguaggio di markup per l'incorporamento di codice C# in pagine Web
    2. Un linguaggio di scripting con sintassi mutuata dal linguaggio C#
    3. Un linguaggio specializzato per l’accesso ai dati in ADO.NET